

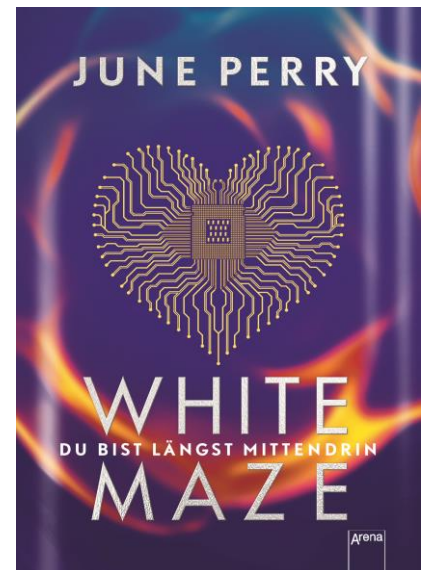


Virtualität vs. Realität

Lesung zum Thema Augmented-Reality

Was, wenn Kontaktlinsen deine Welt durch virtuelle Simulationen erweitern?
Was, wenn die Bilder vor deinen Augen so perfekt sind, dass du nicht mehr weißt, was real und was künstlich ist? Und was, wenn die Linsen sich nicht mehr entfernen lassen? Dann wird der Segen zum Albtraum:
Willkommen in der schönen neuen Welt von June Perry!

Vivians sorgenfreies Leben ist mit einem Schlag vorbei: Ihre Mutter Sofia wurde ermordet aufgefunden! Sie war eine gefragte Programmiererin und stand kurz vor dem Release eines Computerspiels. Die neuartigen Lucent-Kontaktlinsen sind der Schlüssel zur virtuellen Realität von „White Maze“. Aber vor ihrem Tod hat Sofia die Datenlinsen in der Mikrowelle vernichtet. Warum zerstörte sie den Zugang zu ihrer eigenen Erfindung? Zusammen mit dem schulbekannten Hacker Tom muss Viv den Mord an Sofia aufklären. Doch dazu muss Viv selbst in die virtuelle Welt eintauchen – und damit begibt sie sich in tödliche Gefahr ...



**DER Geheimtipp
für AR-Spiele-Fans!**

Herbst 2018
€ 18,00 [D]
978-3-401-60372-8



June Perry alias Marion Meister erfindet besonders gerne zukünftige Szenarien, die von unserer Gegenwart nicht weit entfernt sind. Die ersten Augmented-Reality-Spiele hat sie sich auf den Reisen durch alte Ruinen selbst erdacht, später entdeckte sie Paper & Pen sowie Video-Adventure-Games für sich. Inzwischen fiebert sie den unbegrenzten Spiel-Möglichkeiten der virtuellen und erweiterten Realität entgegen – diese haben sie zu „White Maze – Du bist längst mittendrin“ inspiriert.

Honorar: 300€ + 19% MwSt.
Anreise aus der Nähe von Hannover
Zielgruppe: ab 14 Jahren